

## Nabídka práce

# PROGRAMÁTOR

MÍSTO PRÁCE:	PRAHA, ČR / BANSKÁ BYSTRICA, SR
TERMÍN NÁSTUPU:	IHNED
DRUH PRACOVNÍHO POMĚRU:	PLNÝ ÚVAZEK

## INFORMACE O PRACOVNÍM MÍSTĚ

Nezávislé vývojářské studio Blue Brain Games, tvůrce úspěšné trilogie The House of Da Vinci, hledá pro svůj tým programátora. Pokud je tvá práce tak dobrá, že bude pro naše hry přínosem, dokážeš se s chutí učit nové věci a máš smysl pro detail, jsi náš člověk!

## CO BYS MĚL OVLÁDAT?

- Dobrá znalost C# - Unity (Obecné znalosti Unity 3D, Práce s animacemi, Prefab systémem od Unity, základní znalost Unity fyziky)
- Zkušenosti s herním designem
- Ideálně zkušenost s herním vývojem
- Pokročilé zkušenosti výhodou: Shaders, Znalost CI (continues integration - IOS, Android, Switch, PC steam)

## NABÍZÍME

- Full time zaměstnání v Praze (ČR) nebo v Banské Bystrici (SR)
- Práci ve zkušeném a sehraném týmu
- Šanci být u vzniku nových, kvalitních her
- Výhodné platové ohodnocení



- Bonusy po dokončení hry a 13.plat
- Možnost občasných práce na Home office
- Pravidelné teambuildingy, společné večere, firemní večírky
- Občerstvení (čerstvé a sušené ovoce, nápoje atd.)

**Pokud tě tato nabídka zaujala, pošli své portfolio a stručný životopis na [peter@bluebraingames.com](mailto:peter@bluebraingames.com).**