

Nabídka práce

HERNÍ DIZAJNÉR

MÍSTO PRÁCE:	PRAHA, ČR
TERMÍN NÁSTUPU:	IHNED
DRUH PRACOVNÍHO POMĚRU:	PLNÝ ÚVAZEK

INFORMACE O PRACOVNÍM MÍSTĚ

Nezávislé vývojářské studio Blue Brain Games, tvůrce úspěšné trilogie The House of Da Vinci, hledá pro svůj tým herního dizajnéra. Pokud je tvá práce tak dobrá, že bude pro naše hry přínosem, dokážeš se s chutí učit nové věci a máš smysl pro detail, jsi náš člověk!

CO BYS MĚL OVLÁDAT?

- Spolupráce s našimi designéry na konceptu hry
- Návrh kostry hry, herních mechanik a ovládání
- Práce v týmu designérů na budování zajímavého a chytlavého příběhu založeného na logických návaznostech děje a jednání postav
- Psaní dialogů, hintů a deníku hry
- Návrhy hlavolamů, rébusů, puzzlů a hádanek
- Asistence Creative Directorovi při nahrávání dabingu a natáčení motion capture
- Schopnost pracovat s Google Sheets a Excelem

OSOBNOSTNÍ PŘEDPOKLADY

- Komunikativnost a chuť pracovat v kolektivu
- Chuť vlastními slovy a srozumitelně formulovat své nápady na designových poradách



- Umět své nápady vyjádřit formou nákresů digitálně nebo alespoň na papíře
- Dobrý přehled ve světovém herním dění

NABÍZÍME

- Full time zaměstnání v Praze (ČR)
- Práci ve zkušeném a sehraném týmu
- Šanci být u vzniku nových, kvalitních her
- Výhodné platové ohodnocení
- Bonusy po dokončení hry a 13.plat
- Možnost občasné práce na Home office
- Pravidelné teambuildingy, společné večere, firemní večírky
- Občerstvení (čerstvé a sušené ovoce, nápoje atd.)

Pokud tě tato nabídka zaujala, pošli své portfolio a stručný životopis na peter@bluebraingames.com.